

# SPIELERKLÄRUNG AMERICAN ROULETTE



# AMERICAN ROULETTE

# HERZLICH WILLKOMMEN BEI WESTSPIEL

American Roulette – erleben Sie den besonderen Reiz der schnellen Variante des französischen Roulettes. Hier finden Sie alle Besonderheiten und Gewinnmöglichkeiten im Überblick.

Viel Glück und gute Unterhaltung!



## DAS SOLLTEN SIE WISSEN

### ★ Roulettekessel

Er besteht aus 37 Nummernfächern. Die Zahlen 1 bis 36 sind abwechselnd in Rot und Schwarz gehalten, die 0 ist grün.

### ★ Wheel Checks

Diese Stücke haben keinen Wertaufdruck, sondern tragen die Nummer des Tisches, an dem sie Gültigkeit haben. Sie unterscheiden sich nur durch ihre Farbe. Wählen Sie Ihre Farbe und bestimmen Sie den Wert Ihrer Stücke beim Eintausch am Tisch. Die begrenzte Farbauswahl bestimmt die maximale Anzahl der Spieler und eine Verwechslung ist damit ausgeschlossen.

Mit den Wheel Checks können Sie nur am betreffenden Tisch spielen. Nach Beendigung Ihres Spiels tauschen Sie Ihre Wheel Checks dann wieder in Wertstücke, sogenannte Values, zurück.

Values werden grundsätzlich an jedem Tisch als Spieleinsatz akzeptiert.



### ★ Rennbahn

Neben dem eigentlichen Spielfeld (Tableau) liegt die Rennbahn.

Das Oval ist ein gestauchtes Abbild des Roulettekessels und zeigt die Zahlen in der Reihenfolge, wie sie sich im Kessel befinden. Dies erlaubt ein einfaches Spielen der Nebennummern (Nachbarn). Im Innenbereich der Rennbahn sind die Serien (Große Serie, Kleine Serie, Orphelins und das Zéro-Spiel) passend zu den im Kessel abgedeckten Nummernbereichen abgebildet.

Einsätze auf der Rennbahn erfolgen immer über den Croupier.

### ★ Dolly

Der Dolly ist eine kleine Figur, mit der die Gewinnzahl für alle Gäste sichtbar gekennzeichnet wird. Solange er sich noch auf der gewinnenden Zahl befindet, dürfen auf diese keine neuen Einsätze für das nächste Spiel getätigt werden.

Beim absoluten Hauptgewinn (Plein) entspricht es internationalen Gepflogenheiten, den Angestellten ein Stück (Tronc) in Höhe des Einsatzes zu überlassen. Hierfür bedanken wir uns im Voraus und wünschen Ihnen ein erfolgreiches Spiel.

# GEWINNMÖGLICHKEITEN

★ **Manque** (1-18)  
1-fache Auszahlung

★ **Impair** (Ungerade)  
1-fache Auszahlung

★ **Rouge** (Rot)  
1-fache Auszahlung

★ **Noir** (Schwarz)  
1-fache Auszahlung

★ **Pair** (Gerade)  
1-fache Auszahlung

★ **Passe** (19-36)  
1-fache Auszahlung

★ **Dutzende**  
2-fache Auszahlung

★ **Kolonnen**  
(1-34, 2-35, 3-36)  
2-fache Auszahlung

			0
1-12	Manque 1-18	1	2
	Impair	4	5
		7	8
13-24	Rouge	10	11
		13	14
	Noir	16	17
		19	20
	Pair	22	23
		25	26
25-36	Passe 19-36	28	29
		31	32
		34	35
			36

★ **Transversale Simple** (6 Zahlen)  
5-fache Auszahlung

★ **Transversale Pleine** (3 Zahlen)  
11-fache Auszahlung

★ **Carré** (4 Zahlen)  
8-fache Auszahlung

★ **Cheval** (2 Zahlen)  
17-fache Auszahlung

★ **Plein** (1 Zahl)  
35-fache Auszahlung

★ **Rennbahn**

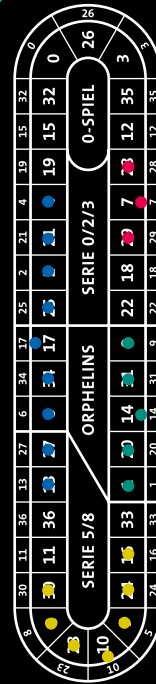
Hier können Serien, das Zéro-Spiel und Nachbarzahlen gespielt werden. Nachbarn sind die jeweiligen Zahlen rechts und links neben der gewählten Zahl in der Rennbahn. Eine Zahl kann mit bis zu 4 Nachbarn gespielt werden.

Dazu annonciert man beim Croupier z. B. „7 eins, eins“ (3 Stücke), „14 zwei, zwei“ (5 Stücke), „10 drei, drei“ (7 Stücke) oder „17 vier, vier“ (9 Stücke)

Der Croupier wiederholt die Annonce und setzt die Stücke auf die gewählte Zahl in die Rennbahn.

Fällt die Kugel auf eine dieser Zahlen, erhält der Spieler die **35-fache Auszahlung**.

Die Einsätze in der Rennbahn werden immer vom Croupier platziert.



# SERIEN

Wenn Sie erwarten, dass die Kugel in einen bestimmten Teil des Kessels fällt, spielen Sie eine Serie. Auf der Kesselillustration und auf der Rennbahn ist ersichtlich, welche Zahlen zu welcher Serie gehören.

Mit der Anzahl der Stücke, die Sie für das Spielen einer Serie benötigen, decken Sie den gesamten in der Rennbahn gekennzeichneten Bereich ab.

## ★ Große Serie (Rennbahn: Serie 0/2/3)

Auf diese Serie werden neun Stücke gesetzt. Gespielt werden die Zahlenkombinationen 0/2/3 (zwei Stücke), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/29 (zwei Stücke), 32/35.

## ★ Zéro-Spiel (Rennbahn: 0-Spiel)

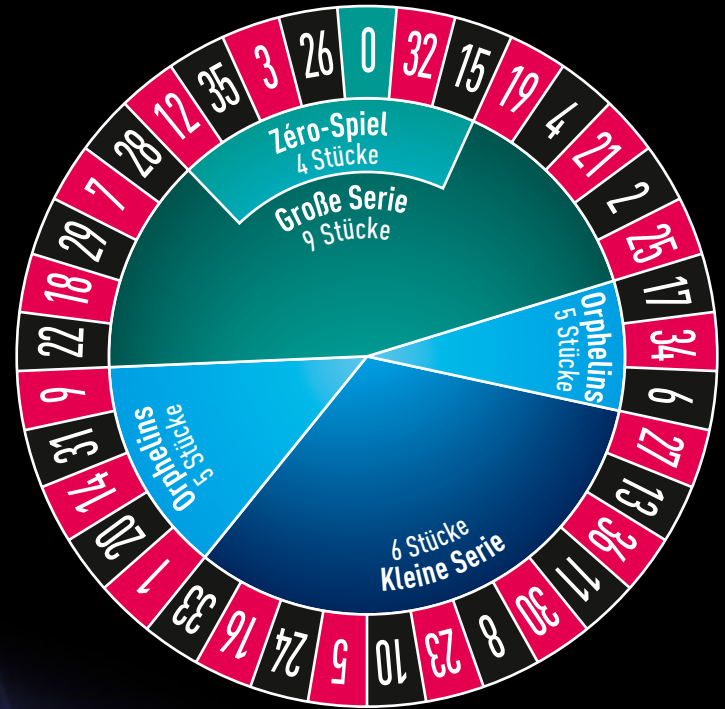
Hier wird auf die folgenden Zahlenkombinationen gesetzt: 0/3, 12/15, 26, 32/35. Für diese Serie benötigen Sie vier Stücke.

## ★ Kleine Serie (Rennbahn: Serie 5/8)

Es werden sechs Stücke benötigt. Gesetzt wird auf die Zahlenkombinationen: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

## ★ Orphelins (Rennbahn: Orphelins)

Die „Waisenkinder“ sind die Zahlen, die zu keiner der anderen Serien gehören. Es werden fünf Stücke auf die Zahlenkombinationen 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 gesetzt.



# UNSERE SPIELBANKEN IM ÜBERBLICK

**Kostenlose Service-Hotline 0800 7743522**

## **Spielbank Aachen**

★ Im Tivoli, Krefelder Straße 205, Telefon 0241 1808-111

## **Casino Bad Oeynhausen**

★ Mindener Straße 36, Telefon 05731 1808-0

## **Spielbank Bremen**

★ Schlachte 26, Telefon 0421 32900-0

## **Spielbank Bremerhaven**

★ Theodor-Heuss-Platz 3, Telefon 0471 4136-41

## **Casino Duisburg**

★ Im CityPalais, Landfermannstraße, Telefon 0203 71392-0

## **Spielbank Hohensyburg**

★ Hohensyburgstraße 200, Telefon 0231 7740-0



**Westdeutsche Spielbanken** ★ Zutritt ab 18 Jahre – bitte Ausweis nicht vergessen! Glücksspiel kann süchtig machen. Hilfe erhalten Sie über die kostenfreie Hotline der WestSpiel-Gruppe 0800 WESTSPIEL bzw. 0800 937877435 (Mo–Fr: 10–16 Uhr), die von der Landeskoordinierungsstelle Glücksspielsucht NRW betrieben wird: [www.gluecksspielsucht-nrw.de](http://www.gluecksspielsucht-nrw.de).